



Шпилька M16x150 DIN 976-1

34CrMo4 / 1.7220, 42CrMo4 / 1.7225, 40CrMoV4-6 / 1.7711, cl. 4.8, cl. 4.8, zinc plated, cl. 8.8, cl. 8.8, zinc plated, cl. 8.8, hot dip galv., cl. 10.9, cl. 12.9, 24CrMo5 / 1.7258, cl. 10.9, hot dip galv., 25CrMo4 / 1.7218, 35CrMoA, 35CrMo

Характеристика	Значение
Вес 1 шт (кг)	0,2
Длина, l (мм)	150
Материал	Черный
Номинальный размер, d	M16
Сортировка на сайте	4660
Стандарт	DIN 976-1
Тип крепежа	Шпилька полнорезьбовая
Форма исполнения	В

Полнорезьбовые шпильки - это крепежные изделия, которые используют для прочного соединения деталей металлоконструкций, частей трубопроводов, сложных механизмов и пр.

Шпильки с полной резьбой - по DIN 976-1 особо востребованы во фланцевых соединениях нефтегазовой, химической, теплоэнергетической отрасли.

Конструкция шпилек по DIN 976-1 представляет собой металлический стержень с полной метрической резьбой по всей длине. Полнорезьбовые шпильки Type В используют в комплекте с гайками и плоскими шайбами. Изделия с полной резьбой в конструкции могут служить отличной альтернативой болтам и винтам в тех случаях, когда пространство не позволяет использовать крепеж с головкой.

Полнорезьбовые шпильки Type В -, благодаря свойствам материалов изготовления, характеризуются высокой прочностью, износостойкостью, устойчивостью к стиранию, окислению и коррозии.

Основное применение шпильки с полной резьбой нашли в промышленных и бытовых трубопроводах, строительстве, металлургии, тяжелой промышленности, станкостроении и т.д.

Стандартные размеры полнорезьбовой метрической шпильки: длина - - мм, вес шпильки - - кг.

Регламентирует стальные шпильки - стандарт -.

Нами поставляется шпилька полнорезьбовая для фланцевых соединений из сталей:

Cl. 4.8, cl. 4.8, zinc plated, cl. 8.8, cl. 8.8, zinc plated, cl. 8.8, hot dip galv., cl. 10.9, cl. 12.9, cl. 10.9, hot dip galv., 25CrMo4 - 1.7218, 42CrMo4 - 1.7225/



Комплексные
поставки



Сервисные услуги



Контроль качества



Персональный
менеджер проекта



«Точно в срок» (Just
In Time)



Полный пакет
документов