



Шпилька М4х32 EN ISO 888

42CrMo4 / 1.7225, cl. 8.8, cl. 8.8, zinc plated, cl. 8.8, hot dip galv., cl. 10.9, cl. 12.9

Характеристика	Значение
Вес 1 шт (кг)	0,0025
Длина резьбы, b (мм)	32
Длина, l (мм)	32
Материал	Черный
Номинальный размер, d	M4
Сортировка на сайте	800
Стандарт	EN ISO 888
Тип крепежа	Шпилька полнорезьбовая

Шпилька полнорезьбовая (fully threaded stud bolt) -х- - - крепежное изделие в виде цилиндрического стержня с резьбой по всей длине, применяемое с гайками и шайбами для стягивания элементов конструкций, механизмов, оборудования, трубопроводов, инженерных коммуникаций и пр. В отличие от болта у шпильки не головки, что позволяет навинчивать и регулировать положение гаек с обоих концов метиза.

Шпилька изготавливается путем нарезки прутка или проволоки из высокопрочной углеродистой стали с последующей накаткой метрической резьбы заданного шага. С торцов изделия снимается фаска, препятствующая повреждению резьбы при навинчивании гаек. Для защиты от коррозии, улучшения механических свойств и продления срока службы на поверхность крепежа наносится цинковое покрытие горячим методом (hot dip galv.) или путем погружения в химическую ванну (zinc plated).

Stud bolt ISO 888 демонстрирует прочность, твердость, стойкость к износу и деформации. Высокое качество исполнения резьбы обеспечивает возможность многократной сборки-разборки соединений.

За счет универсальности, надежности и доступности полнорезьбовые шпильки востребованы в строительстве, машиностроении, нефтегазовой промышленности, добывающей и перерабатывающей отраслях, станко- и

приборостроении, судостроении, мебельном производстве.

Параметры шпильки номинального размера -: длина – - мм, длина резьбы – - мм, вес – - кг.

ЕМК поставляет полнорезьбовые шпильки - из углеродистых сталей классов прочности:

cl. 8.8 , cl. 8.8, zinc plated , cl. 8.8, hot dip galv. , cl. 10.9 , cl. 12.9.



Комплексные
поставки



Сервисные услуги



Контроль качества



Персональный
менеджер проекта



«Точно в срок» (Just
In Time)



Полный пакет
документов